

Regulamin Gry Miejskiej „Jeszcze Więcej Lema”

§ 1.

Postanowienia ogólne

1. Organizatorem Gry Miejskiej „Jeszcze Więcej Lema” jest Biblioteka Publiczna im. dr. Władysława Biegańskiego, Filia nr 7 (Al. Pokoju 15/17, 42-207 Częstochowa) we współpracy z Ośrodkiem Promocji Kultury „Gaude Mater” (ul. Dąbrowskiego 1, 42-202 Częstochowa).
2. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie Punktów Kontrolnych na terenie Częstochowy oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.

§ 2.

Zasady Gry

1. Celem gry jest przybliżenie sylwetki oraz twórczości literackiej Stanisława Lema (w związku z setną rocznicą urodzin pisarza) oraz zagadnień związanych z astronomią i futurologią.
2. Gra Miejska odbędzie się 28 sierpnia 2021 r. (sobota) w godzinach 16.30-19.00 w Częstochowie.
3. Udział w Grze jest bezpłatny.
4. Zadaniem uczestników Gry będzie rozwiązywanie zagadek w poszczególnych Punktach Kontrolnych.
5. Gra toczy się w ruchu miejskim, w związku z czym uczestników obowiązuje szczególna ostrożność. Uczestnicy poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego.
6. Niedopuszczalne jest poruszanie się po trasie Gry samochodami, skuterami, motorami, rowerami i innymi pojazdami (w tym deskorolkami, segwayami, łyżworolkami, wrotkami, hulajnogami itd). Uczestnicy poruszają się wyłącznie pieszo.
7. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.
8. Uczestnicy, przystępując do Gry, biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawno-cywilną na cały czas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni.
9. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry w czasie trwania wydarzenia, które mogłyby naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.
10. Organizator może nie wyrazić zgody na start uczestnika w Grze, jeśli stwierdzi, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
11. Organizator nie jest stroną między uczestnikami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.
12. Organizator ma prawo wykluczyć Uczestnika z Gry w przypadku naruszenia przez niego tego Regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym Uczestnikom. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.

§ 3.

Uczestnicy Gry i Zgłoszenia

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest zgłoszenie indywidualne lub zespołu liczącego maksymalnie 5 osób.

2. Zgłoszenia dokonać można osobiście w Filii nr 7 Biblioteki Publicznej im. dr. Władysława Biegańskiego, Al. Pokoju 15/17, 42-207 Częstochowa, tel.34 323-66-39 lub drogą mailową na adres: filia7@biblioteka.czyst.pl
3. W Grze mogą brać udział osoby dorosłe oraz rodzice z dziećmi. W każdej drużynie musi być przynajmniej jedna osoba, która ukończyła 18 lat.
4. W przypadku dużej ilości zgłoszeń Organizator zastrzega sobie prawo do ograniczenia liczby Uczestników, decyduje wtedy kolejność zgłoszeń.
5. W dniu Gry (28.08.2021) do godz. 16.15 należy potwierdzić uczestnictwo w punkcie startowym (Altana w Parku im. S. Staszica). Po potwierdzeniu udziału odbędzie się odprawa Uczestników (tj. wyjaśnienie zasad Gry, sposobu oceniania czy ewentualnych wątpliwości).
6. Poprzez rejestrację i udział w Grze uczestnik wyraża zgodę na:
 - wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w tym *Regulaminie*;
 - przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z przepisami RODO i ustawy o ochronie danych osobowych - Dz. U. 2018 poz. 1000 z późn. zm.);
 - Organizator może utrzymywać przebieg imprezy i zachowanie poszczególnych uczestników przy pomocy urządzeń rejestrujących obraz i dźwięk oraz je upubliczniać w mediach społecznościowych zgodnie z obowiązującymi przepisami.

§ 4.

Zwycięzcy Gry

1. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po jej zakończeniu, czyli 28 sierpnia 2021 r., po godzinie 19:00.
2. Zwycięzcą Gry zostanie Uczestnik lub Zespół, który zdobędzie największą liczbę punktów. W przypadku gdy więcej Uczestników/Zespołów zdobędzie taką samą liczbę punktów, rozstrzygnięcie nastąpi poprzez rozwiązanie zadania dodatkowego.

§ 5.

Nagrody

1. Uczestnik/Zespół, który uzyska największą ilość punktów otrzyma nagrody rzeczowe.
2. Nagrody nie podlegają wymianie na ekwiwalent pieniężny albo na inną nagrodę.
3. Nagrody zostaną wręczone w dniu imprezy.
4. Uczestnik ma 14 dni na odebranie nagrody (licząc od daty zakończenia Gry). W przypadku nieodebrania nagrody Organizator zastrzega sobie prawo do przekazania jej na inny cel.

§ 6.

Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się na stronie internetowej Organizatora. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian w Regulaminie.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych tym Regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.